

SQL Server 2005
Visual Studio 2005
スキルアップセミナー

【Advancedトラック:9】

SQL Server 2005:

分散データベースアプリケーション開発

会社名: 有限会社アークウェイ
役職: コンサルタント
名前: 黒石 高広

Microsoft

自己紹介

- ECサイト構築、EAIシステム構築のコンサルティングを経て、現在.NETでのアジャイル開発のコンサルティングに携わる
- 有限会社アークウェイ
<http://www.archway.co.jp/>
- NAgile
 - .NET技術でのアジャイル開発スタイル



Agenda

- Demo
- XML Webサービス
- Service Broker
- Notification Service
- アプリケーション統合のヒント
- まとめ

目的

- 分散環境にあるデータベースをSQL Server 2005の新機能を使ってどのように統合できるか学ぶ
- アプリケーション統合の際に、役立つ様々なMicrosoft技術が、どのような状況／局面にどの技術が最適か学ぶ

demo

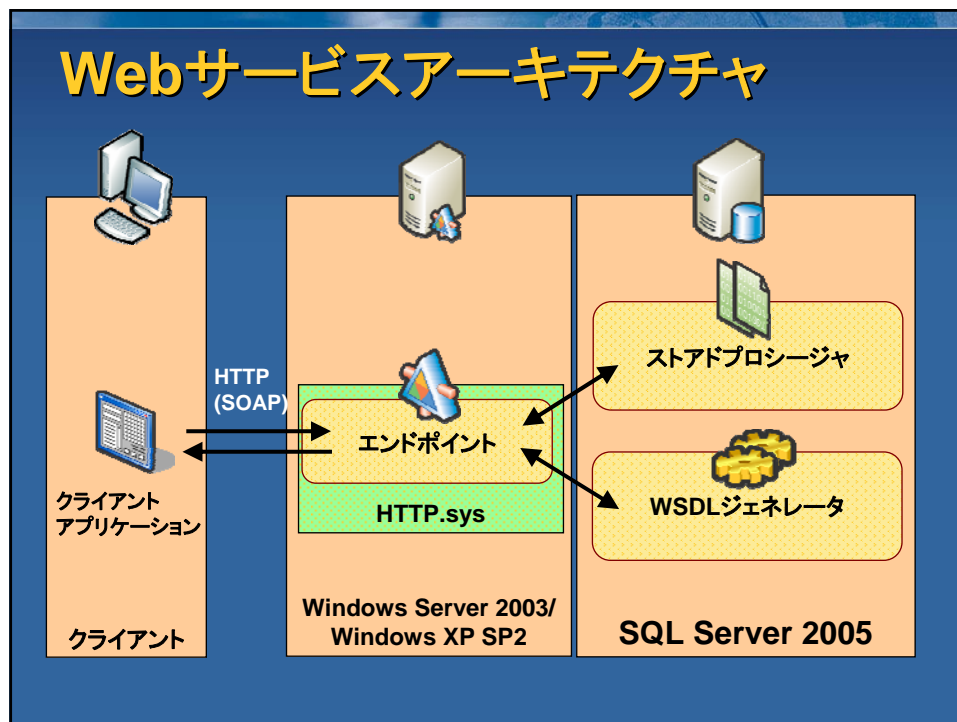
SQL Server 新機能を利用したデモ

- Webサービス
- Notification Service

XML Webサービス概要

- SQL ServerのストアドプロシージャをWebサービスとして公開し、クライアントから直接データベース操作を行えるようにする機能
- SQL Server 2000ではSQLXML機能として利用可能
 - 最新版 : SQLXML 3.0 sp2
 - 下記URLよりダウンロード可能

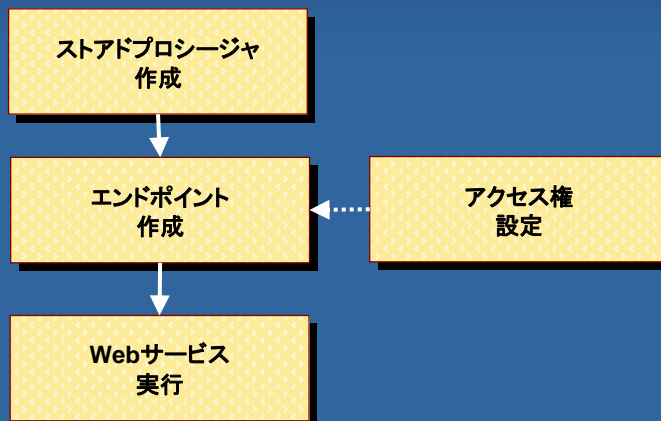
<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?displaylang=j&FamilyID=4C8033A9-CF10-4E22-8004-477098A407AC>



Webサービスアーキテクチャ

- Internet Information Serviceを利用せず、直接カーネルモードの(HTTP.sys)を利用
 - Windows Server 2003 / Windows XP sp2
 - SQL Server 2005上でWebサービスを実行
- クライアントから構成されたエンドポイントにアクセスすると、WSDLの参照やストアプロシージャの実行が可能

Webサービス構成の流れ



Webサービス構成の流れ

1. ストアドプロシージャの作成
 - Webサービスとして公開するストアドプロシージャの作成
2. エンドポイントの作成
 - HTTPやSOAPに関する設定を行い、実行するストアドプロシージャと関連付ける
3. アクセス権の設定 (Option)
 - エンドポイントに対するアクセス権の設定
4. Webサービス実行
 - クライアントからWSDLを参照し、Webサービスを実行

ストアドプロシージャの作成

```
CREATE PROCEDURE sp_SelectEmployees
    ( @emp_id int )
AS BEGIN
    SELECT
        [EmployeeID], [LastName], [FirstName], [Title]
    FROM
        [Northwind].[dbo].[Employees]
    WHERE
        EmployeeID = @emp_id
END
```

ストアドプロシージャの作成

- 作成するストアドプロシージャに対する制約は特に無し
- 注意事項
 - Webサービスで利用できないストアドプロシージャの引数名
 - “@”, “@@”, “@@param_name”

エンドポイントの作成

```
CREATE ENDPOINT HelloWorldEndPoint
STATE = STARTED
AS HTTP (
  AUTHENTICATION = ( INTEGRATED ),
  PATH = '/sql/demo',
  PORTS = ( CLEAR )
)
FOR SOAP (
  WEBMETHOD (
    'http://www.archway.co.jp/sqlsample/', 'HelloWorld'
  ) ( NAME = 'Archway.dbo.sp_HelloWorld' ),
  WSDL = DEFAULT
)
```

Webサービスの認証モード

HTTPアクセスするURLのパス名

Webメソッド名

このWebメソッドで実行するストアードプロシージャ

エンドポイントの作成

- エンドポイントの設定
 - エンドポイント名の指定
 - STATEの設定
 - Webサービスの状態、通常はSTARTEDで構成
- HTTPの設定
 - 認証モード
 - パス
 - URLのパス名の設定
- SOAPの設定
 - Webメソッドの設定
 - 名前空間、Webメソッド名の設定
 - 実行するストアードプロシージャの設定
 - WSDLの設定

Webサービスの認証モード

- IISの認証モードとほぼ同等
 - BASIC
 - 基本認証、インターネット経由での認証で利用
 - ユーザ名／パスワードが生データのまま送信
 - DIGEST
 - ダイジェスト認証、基本認証を拡張しユーザ名／パスワードに1方向ハッシュ化
 - KERBEROS
 - 秘密鍵暗号を利用した認証方式、インターネット標準
 - Windows 2000以降でサポート
 - NTLM
 - Windows 9X, Windows NT 4.0などの旧クライアントで利用される認証モード
 - INTEGRATED
 - 統合認証、アクセスするWindowsユーザの資格でストアプロシージャを実行
- 匿名認証はサポートされていないので注意

アクセス権設定(Optional)

- エンドポイントへのアクセス権設定
 - CONNECT ON ENDPOINT
 - エンドポイントへのHTTP接続権限、WSDL参照の権限設定
- エンドポイントの管理権限設定
 - ALTER ANY ENDPOINT
 - ALTER ON ENDPOINT
 - CONTROL ON ENDPOINT

※ Beta版から構文の変更があるため、最新情報はBooksOnlineを参照

Webサービス実行

- クライアントからの呼び出し例

```
localhost.proxy soapClient = new localhost.proxy();  
soapClient.Credentials =  
    System.Net.CredentialCache.DefaultCredentials;  
soapClient.HelloWorld("Hello World!!");
```
- .NETでの実装は、通常のASP.NET Webサービスの呼び出しとほぼ同じ
 - 統合認証を利用する場合は、SOAPクライアントのCredentialCacheを書き換える

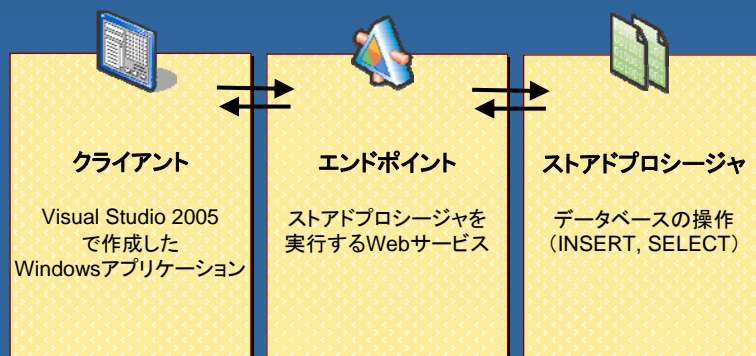
その他

- *SELECT * FROM sys.http_endpoints*
 - 登録されているエンドポイントの一覧表示
- *DROP ENDPOINT <エンドポイント名>*
 - エンドポイントの削除





demo

Webサービス構築

デモの構成



ASP.NET Webサービスとの比較

- 単純な処理を行った際の処理速度 
 - 階層が少ない分、早い処理速度が期待できるため
- 構成の容易さ 
 - 開発者の経験や感覚に依存するため
- 複雑な処理の開発効率 
 - T-SQLよりも.NETのほうが豊富なAPIが提供されるため
- 負荷分散 
 - SQL Server 2005上でのみWebサービスを実行できるため負荷分散(スケールアウト)は難しい

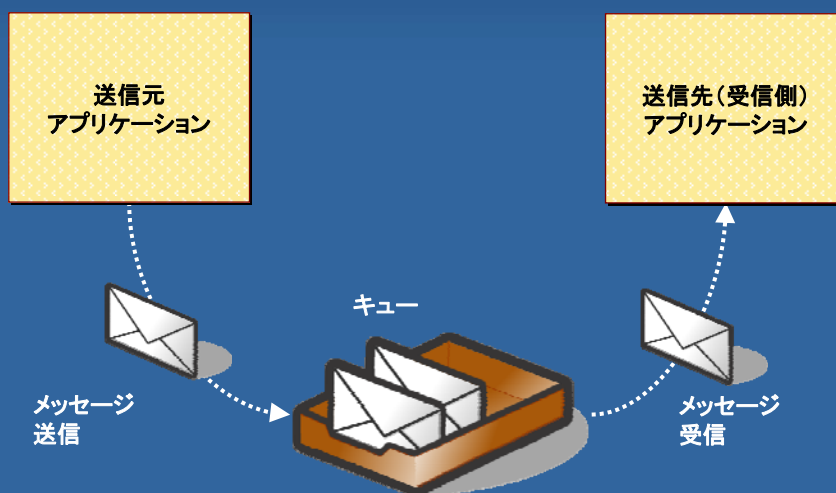
Service Broker概要

- SQL Server 2005間でメッセージを送受信し、アプリケーション間のデータ統合を行うための機能
 - 非同期連携
 - 順序制御
- ストアドプロシージャから外部サービスへメッセージ送信
 - 別のストアドプロシージャを非同期で実行
- SQL Server 2005での新機能

Service Broker適用シナリオ

- 非常に多くの処理を行っている巨大なストアードプロシージャをService Brokerの機能を使っていくつかに分割
 - 複数のストアードプロシージャを並列実行
 - ただし、例外処理が複雑になるので注意
- Webサービス機能で受信した巨大なサイズのメッセージをService Brokerの機能を使って非同期処理化
- 外部データベースへ送るデータを、Service Brokerの機能を使って順序制御

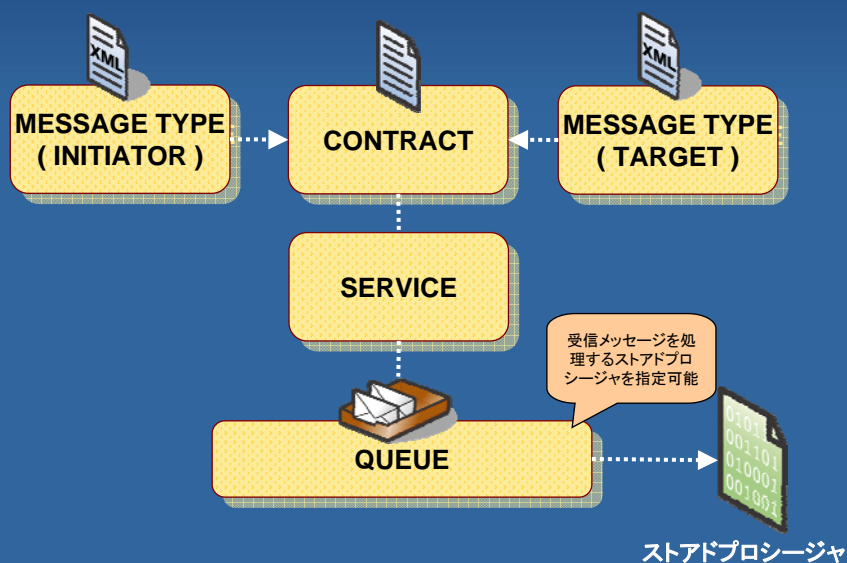
キュー機能



キュー機能

- 非同期連携
 - 送信元アプリケーションからキューにメッセージを送信した時点で別の処理を続行可能
 - 応答メッセージを待つ必要は無い
 - 同期連携と比較すると例外処理が難しい
- 順序制御
 - キューにメッセージを送信した順番で、メッセージが受信・処理される (First In First Out)

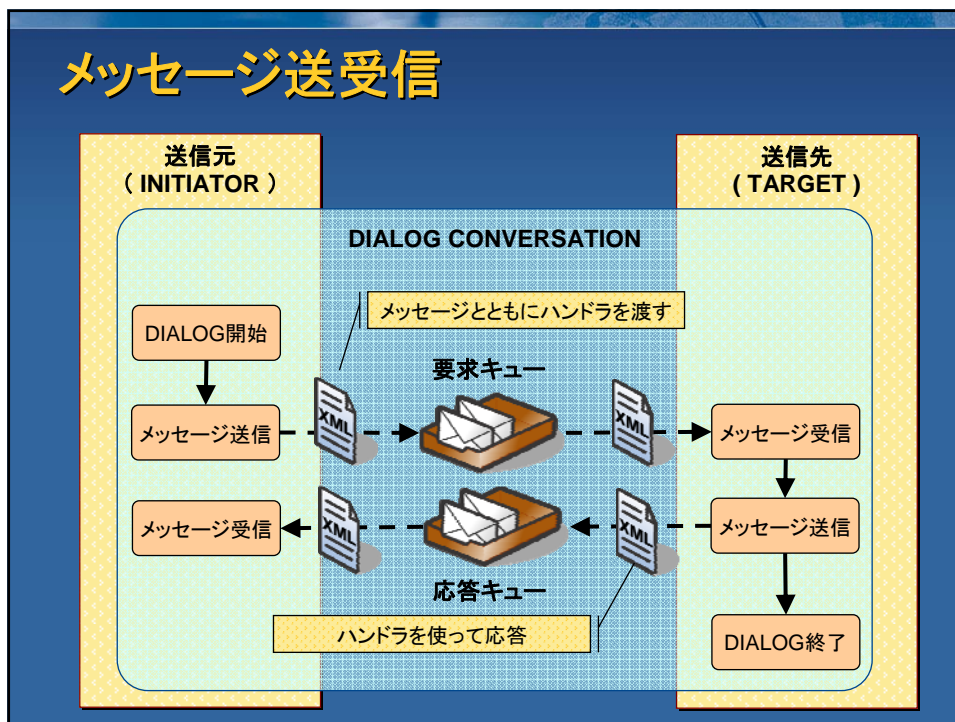
Service Broker論理構成



Service Broker論理構成

- MESSAGE TYPE
 - メッセージ検証の方式を定義
- CONTRACT
 - メッセージ送受信の取り決め、送信元のメッセージタイプや送信先のメッセージタイプを定義
- QUEUE
 - メッセージを蓄えるキュー
 - キュー内のメッセージを処理するストアプロシージャを定義可能
- SERVICE
 - QUEUEとCONTRACTの関連付け
 - サービス名は送信時に使用

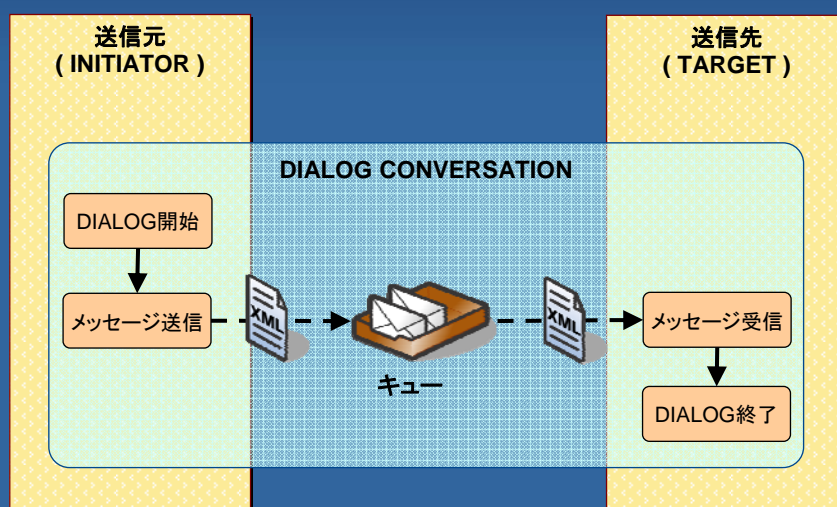
メッセージ送受信



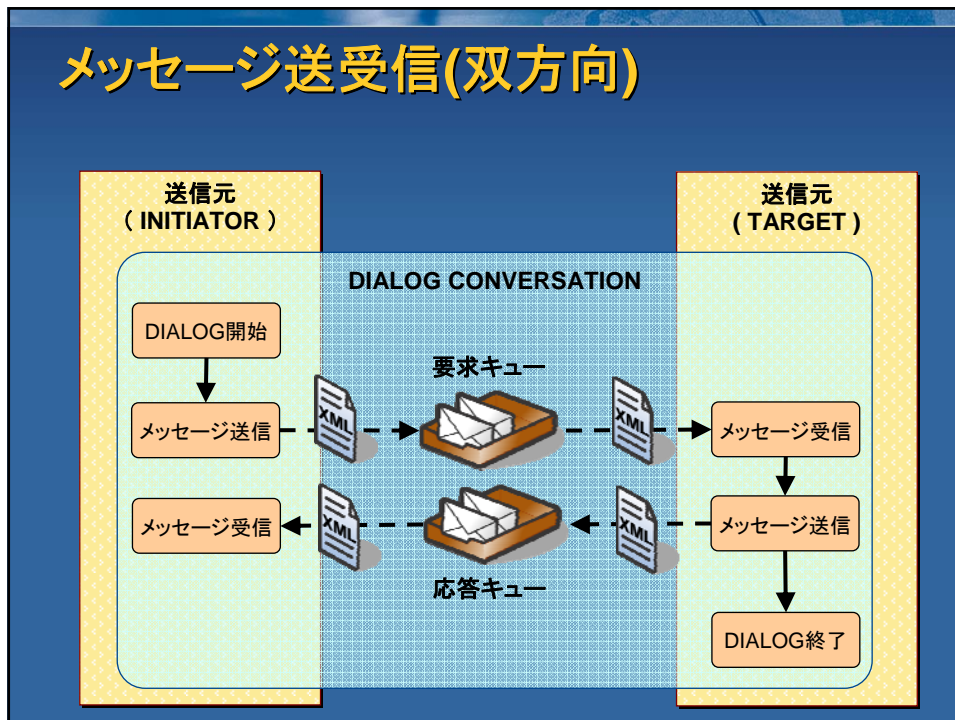
メッセージ送受信

- DIALOG CONVERSATIONを利用してメッセージ送受信
 - トランザクション処理に近いイメージ
- メッセージ送信、受信によって役割が異なる
 - INITIATOR
 - メッセージ送信側のサービス
 - TARGET
 - メッセージ受信側のサービス
- Conversation Handlerを利用して、双方向のメッセージ送受信

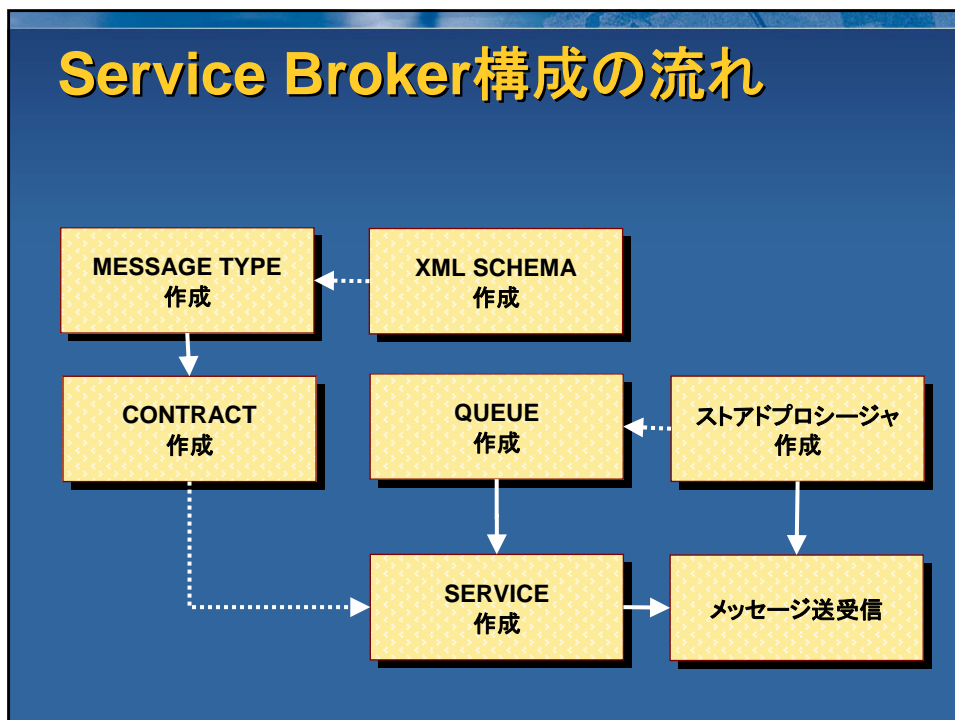
メッセージ送受信(1方向)



メッセージ送受信(双方向)



Service Broker構成の流れ



Service Broker構成の流れ

- XML SCHEMAの作成(Optional)
 - XMLスキーマ(XSD)によるメッセージの検証を行いたい場合に必要
- MESSAGE TYPEの作成
 - メッセージ検証の方式を設定
- CONTRACTの作成
 - メッセージ送受信の契約(Contract)を設定
- QUEUEの作成
 - メッセージを蓄えるキューの作成
- SERVICEの作成
 - QUEUEとCONTRACTを関連付けるサービスの作成
- スタアドプロシージャの作成
 - メッセージ受信用スタアドプロシージャの作成
 - メッセージ送信用スタアドプロシージャの作成

XML SCHEMAの作成(Optional)

```
CREATE XML SCHEMA COLLECTION
```

```
    HelloWorldXml
```

```
AS
```

```
    N'<?xml version="1.0"? encoding="UTF-16">
```

```
    <xsd:schema targetNamespace="http://">
```

```
    ...
```

```
    </xsd:schema>';
```

XSDの文字列

- XMLスキーマ(XSD)による厳密なメッセージの検証を行いたい場合に必要作業

MESSAGE TYPEの作成

CREATE MESSAGE TYPE

```
[//archway.co.jp/sample/HelloWorld]  
VALIDATION = WELL_FORMED_XML ;
```

- メッセージ検証の種類を指定
 - NONE
 - メッセージの検証を行わない
 - EMPTY
 - 必ず空のメッセージ(Null)であるか検証
 - WELL_FORMED_XML
 - XMLのメッセージであるか検証
 - VALID_XML WITH COLLECTION
 - XMLスキーマによるメッセージの検証

CONTRACTの作成

CREATE CONTRACT *HelloWorldContract*

```
(  
    SENT BY INITIATOR HelloWorldRequest,  
    SENT BY TARGET HelloWorldResponse  
);
```

TARGET側のメッセージタイプ

TARGET側のメッセージタイプ

CONTRACTの作成

- MESSAGE TYPEとメッセージ送受信の方向を定義
 - SENT BY INITIATOR
 - INITIATOR側から送信されるメッセージタイプの指定
 - SENT BY TARGET
 - TARGET側から送信されるメッセージタイプの指定
 - SENT BY ANY
 - INITIATOR , TARGETどちら側からでも送信可能なメッセージタイプ
- 既定では、スキーマ検証を行わない設定
 - [DEFAULT] SENT BY ANY
- 双方向のメッセージ送受信を行い、かつスキーマの検証を行う場合はINITIATOR, TARGETを指定

QUEUEの作成

```
CREATE QUEUE HelloWorldQueue
WITH
    ACTIVATION (
        PROCEDURE_NAME = sp_HelloWorldReceive,
        MAX_QUEUE_READERS = 1,
        EXECUTE AS SELF
    );
```

- メッセージ送受信で利用するキューの作成
- 受信したメッセージを処理するストアプロシージャを指定可能(Optional)

SERVICEの作成

```
CREATE SERVICE HelloWorldService  
ON QUEUE HelloWorldQueue(  
    HelloWorldContract  
)
```

- QUEUEとCONTRACTの関連付け
- CONTRACTを指定しなかった場合は、INITIATOR専用のサービスとなる

メッセージ送信用ストアードプロシージャ

```
SET NOCOUNT ON  
DECLARE @conversationHandler uniqueidentifier;  
  
BEGIN TRANSACTION  
BEGIN DIALOG @conversationHandler  
FROM SERVICE  
TO SERVICE  
ON CONTRACT  
WITH Encryption = OFF, Lifetime = 600;  
SEND ON CONVERSATION @conversationHandler  
MESSAGE TYPE HelloWorldMessage( N'Hello World!!' )  
  
COMMIT
```

DIALOGの開始

メッセージ送信

メッセージ受信用ストアプロシージャ

```
SET NOCOUNT ON  
DECLARE @conversationHandle uniqueidentifier  
DECLARE @message_body nvarchar(MAX);
```

```
BEGIN TRANSACTION;
```

```
RECEIVE TOP(1)  
    @conversationHandle = conversation_handle,  
    @message_body = message_body  
FROM HelloWorldTargetQueue
```

メッセージ受信

```
SEND ON CONVERSATION @conversationHandle  
MESSAGE TYPE HelloWorldResponse  
(N'Hello From ' + @@servername)
```

応答メッセージ送信

```
END CONVERSATION @conversationHandle
```

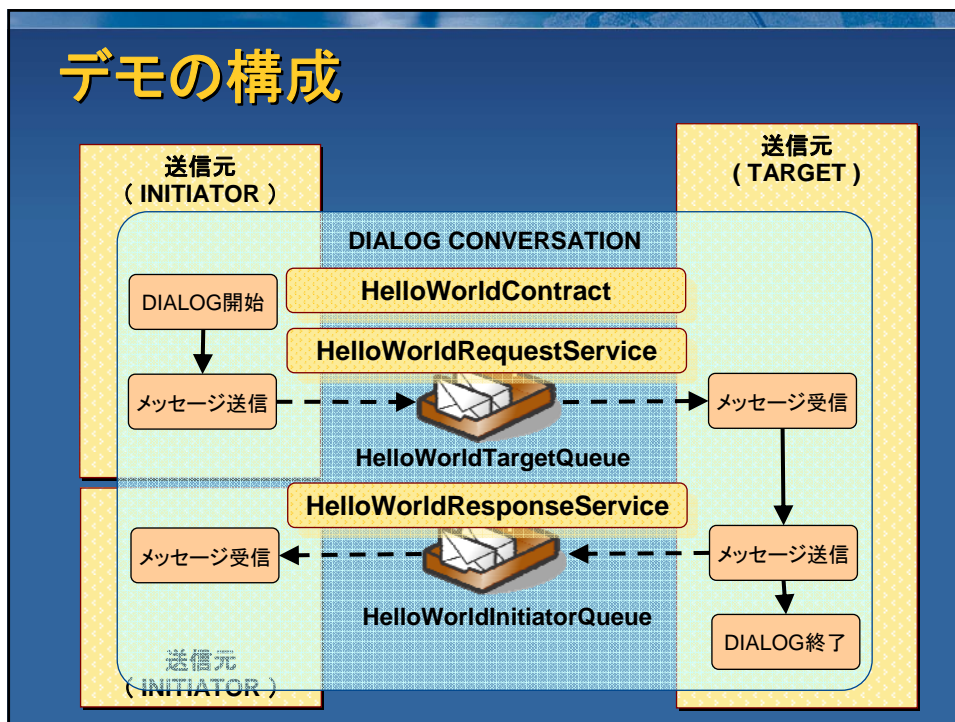
```
COMMIT
```

DIALOG終了

demo

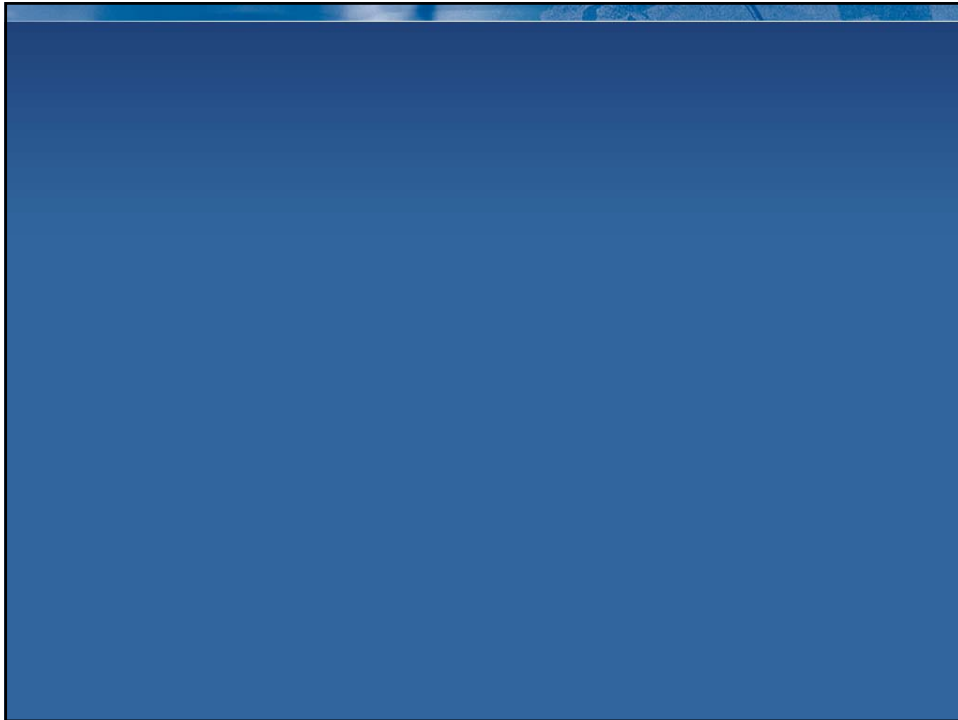
Service Brokerを利用した メッセージ交換

デモの構成



MSMQとの比較

- メッセージサイズの制限 ↑
 - MSMQと違って、1メッセージのサイズが4MBまでという制限が無い
- SQL Server 2005同士でないと連携できない ❌
 - ただし、Integration Serviceなどを利用し、旧バージョンや他製品／外部アプリケーションとの連携可能
- 開発効率 ↓
 - MESSAGE TYPE, QUEUE作成のGUIが無い



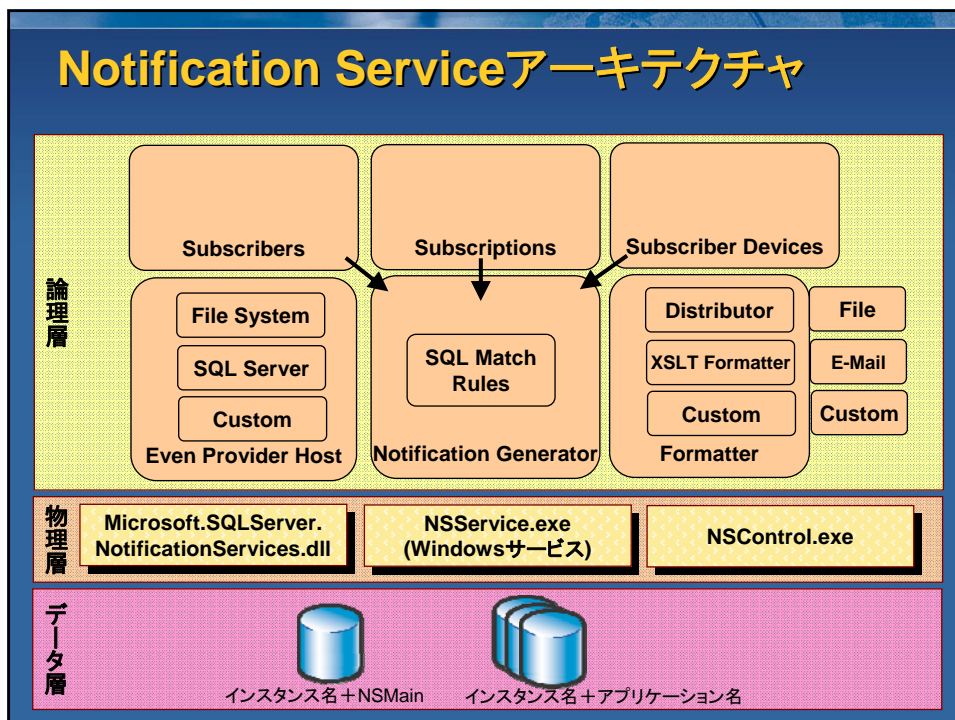
Notification Service概要

- ファイルシステムやデータベースのデータ挿入、変更などのイベントを拾い、ユーザに対してメールやファイル出力などで通知する機能
- SQL Server 2000でもNotification Serviceは利用可能
 - 下記URLからダウンロードし、追加インストール
 - <http://www.microsoft.com/japan/sql/ns/>

Notification Service適用シナリオ

- ユーザーへの通知
 - 株価が変動した場合、メールで通知するなどアプリケーションの通知機能として利用
- 管理者への通知
 - メールでの障害通知、RSSでのログ情報通知など管理タスクの補助機能として利用
- Custom Delivery Protocolを作成し、Windows Messenger(IM)とも連携可能

Notification Serviceアーキテクチャ



Notification Serviceアーキテクチャ

- 論理層
 - どのようにイベントを検知し、通知の生成や配信を行うか構成ファイルを使って定義
 - 構成情報はデータベースに展開
- 物理層
 - 論理層で定義された構成に従って、Notification ServiceのWindowsサービスがイベントを検知し、通知などを実行
- データ層
 - Notification Serviceのアプリケーションの構成情報を格納したデータベースインスタンス

Notification Service論理構成

ユーザアプリケーション
(.NET or COM Interop)

Subscriber

- SubscriberId
- Enabled

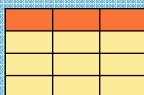
Subscription

SubscriberDevice

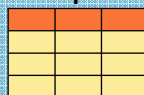
- DeliveryChannelName
- DeviceAddress
- DeviceName
- DeviceTypeName
- SubscriberId

アプリケーションデータ

EventClass



SubscriptionClass



NotificationClass

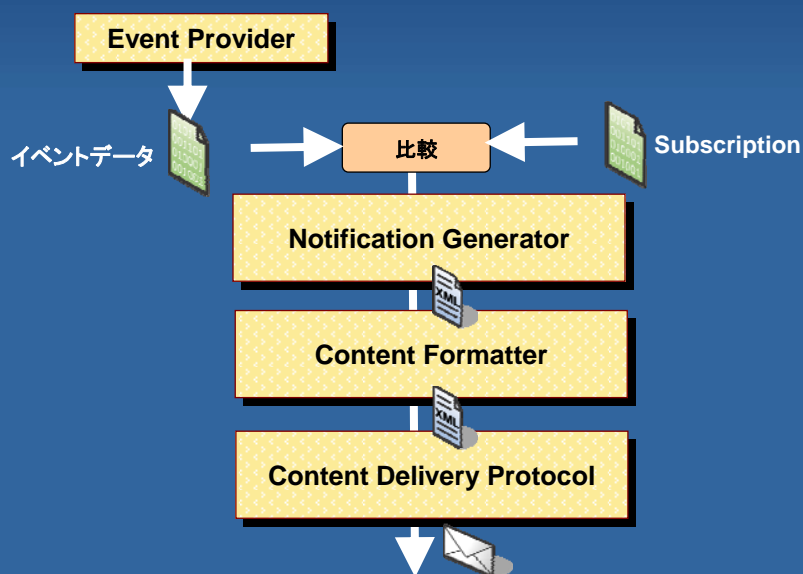


アプリケーション構成

Notification Service論理構成

- アプリケーション構成
 - Notification Serviceアプリケーションで使用するイベントクラス、サブスクリプション、通知などのスキーマ定義
 - EventClass
 - SubscriptionClass
 - NotificationClass
- アプリケーションデータ
 - Notification Serviceアプリケーションを実行するために必要な実データを登録
 - Subscriber
 - SubscriberDevice
 - Subscription
 - ユーザアプリケーションから、Notification Serviceの.NET APIやCOMオブジェクトを利用してデータ登録

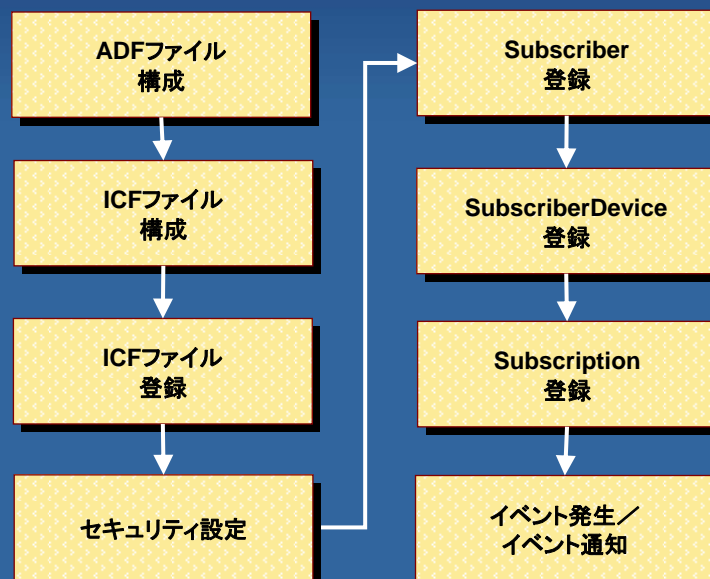
Notificationの生成



Notificationの生成

- イベントの発生をEvent Providerが検出し、イベントデータ生成
- 発生したイベントデータとSubscription(購読情報)のデータを比較し、条件が一致する購読者に対してNotificationを生成
 - NotificationはADFファイルで定義されたNotificationClassのフィールドをXML形式で保持
- Content FormatterによってNotificationが変換され、Content Delivery Protocolによって通知

構成の流れ



構成の流れ

1. Application Definition File(ADF)ファイルの作成
 - イベントをどのように検知し、通知の生成や配信をどのように行うかというNotification Serviceのアプリケーション設定
2. Instance Configuration File(ICF)ファイルの作成
 - Notification Serviceアプリケーションを実行するインスタンスの設定
3. ICFファイルの登録
 - ICFファイルをSQL Serverへ登録し、Notification Serviceのインスタンスを作成
4. セキュリティ設定
5. Subscriber登録
6. SubscriberDevice登録
7. Subscription登録
8. イベント発生／イベント通知
 - イベントを発生させ、通知を実行

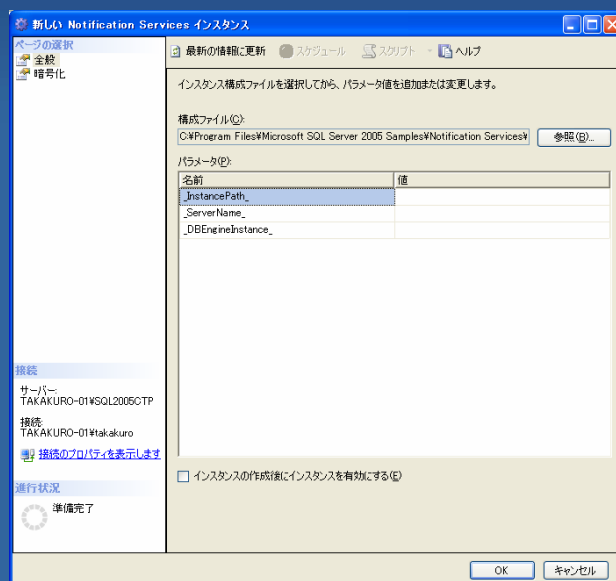
ADFファイルの構成

- アプリケーションで扱うイベントの設定
- Subscriptionの設定
- Generatorの設定
- 通知の設定
 - 利用するフォーマットの設定
 - 利用するプロトコルの設定

ICFファイルの構成

- Notification Serviceインスタンスの設定
 - インスタンス名
- アプリケーション(ADFファイル)との関連付け
 - アプリケーション名
 - アプリケーションが利用するフォルダパス
 - ADFファイルのパス
- DeliveryChannelの登録と設定
 - 通知で利用するDelivery Channelの登録
 - SMTP
 - E-Mailでの通知
 - File
 - 通知をファイル出力
- Custom Delivery Channelを登録する場合は、Protocols要素で作成した.NETアセンブリの情報を登録
- 他にもNotification Serviceが自動で作成するデータベースインスタンスの設定などが可能

ICFファイルの登録



ICFファイルの登録

- 作成したICFファイルをSQL Server Management Studioから登録
 - ICFファイルで関連付けられたNotification Serviceアプリケーションも自動登録
- Notification Serviceで利用するデータベースインスタンスとWindowsサービスが作成される
- インスタンスの有効化／無効化や開始／停止などの管理タスクも実行

セキュリティ設定

- Windowsアカウントの作成
- Notification Serviceが作成したデータベースインスタンスへアカウント登録
 - データベースインスタンス
 - インスタンス名+NSMain
 - インスタンス名+アプリケーション名
 - 追加ロール
 - NSRunService
- フォルダのアクセス権設定(Optional)
 - ファイル出力などを行う場合は、出力先フォルダに対して、1.で作成したアカウントが書き込み権限を有しているか確認

Subscriberの登録

- 購読者(Subscriber)の登録
 - 名前空間
 - Microsoft.SqlServer.NotificationService
 - Subscriberクラス
 - 主要プロパティ
 - SubscriberId
 - 購読者のID
 - Enabled
 - 購読者が有効であるか

SubscriberDeviceの登録

- 購読者への通知方法(SubscriberDevice)の登録
 - 名前空間
 - Microsoft.SqlServer.NotificationService
 - SubscriberDeviceクラス
 - 主要プロパティ
 - SubscriberId
 - 購読者のID
 - DeliveryChannelName
 - 通知で利用するチャンネル名
 - DeviceAddress
 - 通知先のアドレス(メールアドレスなど)
 - DeviceName
 - デバイス名

Subscriptionの登録

- 購読情報(Subscription)を登録
 - 名前空間
 - Microsoft.SqlServer.NotificationService
 - Subscriptionクラス
 - 主要プロパティ
 - SubscriberId
 - 購読者のID
 - Item
 - 購読情報として設定されたアイテム一覧
 - ADFファイルのSubscriptionClassとして定義したフィールドを利用可能

イベント発生／通知

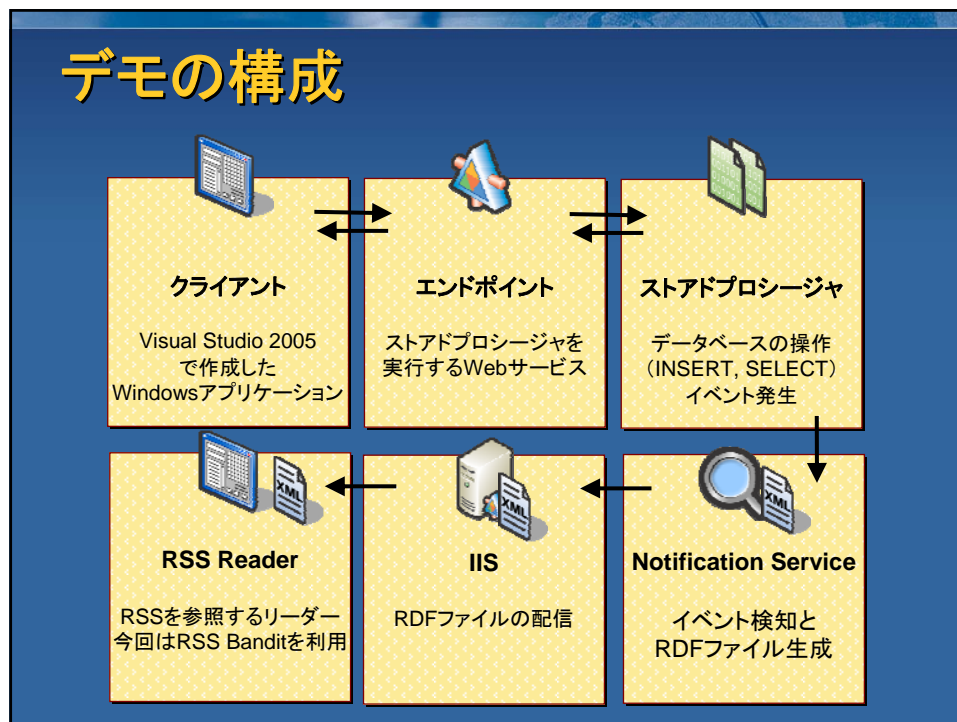
```
DECLARE @BatchID bigint;  
EXEC dbo.NSEventBeginBatchWeatherEvents N'', @BatchID OUTPUT;  
  
EXEC dbo.NSEventWriteWeatherEvents  
    @EventBatchId = @BatchID,  
    @City = N'Seattle',  
    @Date = N'2005/02/21 14:00:00',  
    @Low = 31,  
    @High = 52,  
    @Forecast = N'Sunny'  
  
EXEC dbo.NSEventFlushBatchWeatherEvents @BatchID
```

イベント発生／通知

- T-SQLから直接イベントを発生
 - `dbo.NSEventBeginBatch<イベント名>`
 - イベント発生バッチ処理の開始
 - `dbo.NSEventWrite<イベント名>`
 - イベント発生
 - `dbo.NSEventFlushBatch<イベント名>`
 - イベント発生バッチ処理の終了
- データベースの変更やファイルシステムの変更イベントなどを発生
 - Custom Event Providerの作成も可能

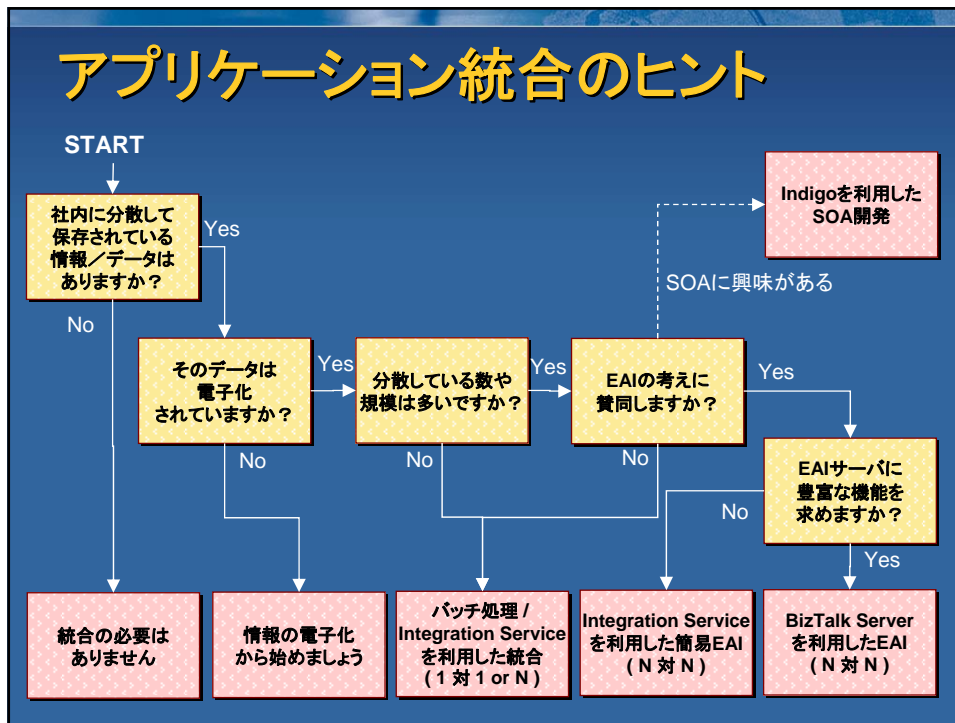
demo

RSSを利用した連携



新機能の適用箇所

- SQL Server 2005 Webサービス
 - サービス指向アーキテクチャでアプリケーションを実装する際のサービスの一つとしての利用(内部Webサービス)
 - Integration Service, BizTalk Serverなどとの連携手段
- Service Broker
 - 処理時間の長いストアードプロシージャのチューニング方法のひとつ
 - .NET APIやSQL Server 2000, MSMQとの相互運用が提供されるようになれば利用シナリオも増える
- Notification Service
 - 通知を専用で行うアプリケーションを構築する際の基盤機能(フレームワーク)として利用
 - 大規模ユーザ向き



まとめ

- 分散環境にあるデータベースを統合する技術、方法は多数ある
- 数多くあるMicrosoft技術／製品を適切な箇所、適切な用途で利用できるように、その特徴とメリット、デメリットを理解する
 - SQL Server 2005 Webサービス v.s. ASP.NET Webサービス
 - Service Broker v.s. MSMQ
 - SQL Server 2005 Integration Service v.s. BizTalk Server

Appendix

- SQL Server 2005 CTP 2005 April
 - SQL Server 2005 Books Online
 - SQL Server 2005 Samples
- A First Look at SQL Server 2005 for Developers(書籍)
 - 著者 :Bob Beauchemin, Niels Berglund, Dan Sullivan
- Archway Inc.ダウンロードページ
 - セッション資料とデモのソースコードを公開
 - <http://www.archway.co.jp/download.html>
- 関連セッション
 - 【ADV 1】
 - XML テクノロジー
 - 【SQL 3】
 - データ統合プラットフォーム活用シナリオ

Microsoft®
Your potential. Our passion.™

© 2005 Microsoft Corporation. All rights reserved.
This presentation is for informational purposes only. Microsoft makes no warranties,
express or implied, in this summary.

Microsoft